Teste de Recrutamento – Máquina de Café Virtual

Seu objetivo é criar uma máquina de café vitual.

A máquina deve aceitar moedas de 1, 5, 10, 25, 50 centavos e 1 real, entretando, as moedas de 1 e 5 centavos devem ser rejeitadas (defeito na leitora de moedas).

Com as moedas inseridas sendo igual ou maior que o valor de uma das bebidas, o usuário terá a escolha de 3 tipos, sendo eles:

* Cappuccino R$3.50
* Mocha R$4.00
* Café com leite R$3.00

A máquina deve entregar o café escolhido e o troco quando necessário (o troco deve ser quebrado em moedas).

Utilizar a liguagem C# com qualquer tipo de UI (ASP.NET, WinForms, WPF, Xamarin, Console, etc). Também é livre o uso de qualquer ferramenta auxiliar desde que livre e disponível por NuGet.

Serão considerados aspectos como clareza na lógica e organização do código e layout.

Informar o tempo gasto no teste. Não existe um tempo limite, mas será levado em consideração o tempo gasto de acordo com a qualidade do que for entregue.